배경과 캐릭터 한눈에 보기

기본값은 그래픽 부하를 줄인 공통 배경과 두 가지 탐험가 외형입니다







배경 구성 11항목

B01 하늘 B02 먼 언덕 B03 먼 숲
B04 외곽 지형 B05 가까운 나무
B06 관목과 바위 B07 외곽 경계
B08 회랑 B09 난간 B10 랜턴 B11 길

공유하는 캐릭터 구성

C01 몸체와 리그 C04 탐험가 의상
C05 노란 모자 C06 올리브 배낭
C07 얼굴 표정 C08 풍선과 끈
C09 접지 그림자

구분하는 요소와 행동

C02 짧은 머리 C03 둥근 단발
표정 5종 기본 기쁨 놀람 호기심 졸림
행동 6종 대기 걷기 인사 관찰 앉기
풍선 들기는 왼팔에 겹쳐 적용

제작 목표	기본 배경	입구가 함께 보이는 배경	주인공
삼각형 수	6천 이하	합계 1만 이하	4천~6천
draw calls	8 이하	합계 12 이하	소품과 그림자 포함 5 이하
반복 요소	나무 6그루 조경 8묶음 이내	기존 난간·길·랜턴을 재사용	몸체·의상·동작 공유
기본 효과	단색 하늘 정적 언덕과 숲	실시간 배경 그림자와 추가 광원 없음	표정 교체와 간단한 접지 그림자

모든 수치는 초기 제작 제안이며 실측 결과가 아닙니다. 배경 예산은 동물과 우리 내부 시설을 제외합니다. 정면 렌더 이미지는 실제 런타임 배경으로 그대로 쓰는 것이 아니라 분위기 참고 자료입니다.